

ISTITUTO SUPERIORE "ENRICO FERMI"

PROGRAMMAZIONE DEL GRUPPO DISCIPLINARE a.s. 2025/2026

INDIRIZZO SCOLASTICO:
INFORMATICA – ART. TELECOMUNICAZIONI
TRIENNIO IT

DISCIPLINA:
INFORMATICA

ORE SETTIMANALI: 3
TOTALE ANNUALE : 99

CLASSE/I: 3I TEL

INSEGNANTI: Bigliardi Lorenzo, Ghedini Pietro

PROGRAMMAZIONE ANNUALE (SEQUENZA DI LAVORO):

UNITA' DIDATTICHE	PERIODO	ORE DI LEZIONE
1. Ripasso del programma di Classe Seconda	Settembre	9
2. Introduzione ai linguaggi di programmazione	Ottobre	9
3. Il linguaggio di programmazione C: Introduzione alla programmazione imperativa	Ottobre - Dicembre	27
4. Le funzioni	Gennaio	9
5 Dati strutturati: vettori, matrici e stringhe	Febbraio - Giugno	36
6. Approfondimenti	Ottobre – Giugno	9

RESPONSABILE DEL COORDINAMENTO DISCIPLINARE: Prof. Paolo PELIZZONI

Firma del Coord. Disc. Paolo Pelizzoni

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 1 Ripasso del programma di Classe Seconda	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	<ul style="list-style-type: none"> Fondamenti di programmazione Concetto di algoritmo: soluzione di un problema Sviluppo Top-Down di un algoritmo Analisi di problemi e sintesi di algoritmi Fasi di sviluppo di un programma Richiami di linguaggio Python
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I Strumenti didattici: E
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	9

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 2 Introduzione ai linguaggi di programmazione	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	<ul style="list-style-type: none"> Traduzione del codice sorgente in codice eseguibile: approccio compilato.e interpretato IDE: ambiente di sviluppo integrato Editor, compilatore, linker, loader, debugger Introduzione all'IDE: ambiente di sviluppo integrato Utilizzo di strumenti di sviluppo: Geany, Dev-C++
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I Strumenti didattici: E

TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S
DURATA (IN ORE)	9

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 3 Il linguaggio di programmazione C Introduzione alla programmazione imperativa	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	Linguaggio C: <ul style="list-style-type: none"> • Struttura di un programma • Costanti e variabili • Istruzioni di input e di output • Operatori logici (AND, OR e NOT) • Operatori aritmetici (+, -, *, /, %) • Operatori relazionali (>, <, =, >=, <=, !=)
	<ul style="list-style-type: none"> • Programmazione strutturata: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Sequenza ◦ Selezione: <ul style="list-style-type: none"> • unaria • binaria ◦ Ciclo: <ul style="list-style-type: none"> • enumerativo (for) • condizionale (while, do-while) • Esercizi su cicli nidificati
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S – PL
DURATA (IN ORE)	27

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 4 Le funzioni	
CONTENUTI DELL'UNITÀ FORMATIVA	<ul style="list-style-type: none"> • Uso di prototipi e funzioni: <ul style="list-style-type: none"> ◦ passaggio per valore (by value) ◦ passaggio per indirizzo (by address)
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	9

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 5 Approfondimenti	
CONTENUTI DELL'UNITÀ FORMATIVA	<ul style="list-style-type: none"> • Array: monodimensionali (vettori) bidimensionali (matrici) • Manipolazione di stringhe
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	36

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 6 Approfondimenti	
CONTENUTI DELL'UNITÀ FORMATIVA	<ul style="list-style-type: none"> Approfondimenti a scelta dell'insegnante, a seconda delle necessità della classe
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	9

(1) METODOLOGIE D'INSEGNAMENTO :

F = Lezione frontale classica
FDS = Lezione frontale a distanza sincrona
FDA = Lezione frontale a distanza asincrona
I = Lezione interattiva, articolata con interventi
D = Discussione in aula
De = Debating
L = Laboratorio
E = Esercitazione individuale
G = Lavori, esercitazioni di gruppo
M = Costruzione di mappe concettuali
P = Problem solving
EG = Esercitazione grafica
EN = Esercitazione numerica
EP = Esercitazione pratica
A = Utilizzo di audiovisivi
T = Analisi di testi, manuali, depliant
S = Stage
V = Visite guidate
SI = Supporti informatici
RP = Role play
“ “ =

(2) STRUMENTI DIDATTICI

T = Riferimento al testo in adozione
E = Svolgimento di esercizi di difficoltà graduale a svolgimento guidato
L = Esperienze in Laboratorio
F = Video
S = Software applicativi
“ “ =

(3) STRUMENTI DI VERIFICA

S = Prova scritta
I = Interrogazione orale
T = Test
D = Interrogaz. dialogata con la classe
P = Prova pratica
PG = Prova grafica
PL = Prova pratica di Laboratorio
SG = Prova scritta-grafica
R = Relazioni
G = valutazione del lavoro di gruppo
“ “ =